

Andrés Gallego

Product Designer · UX/UI Designer en Madrid

Product Designer UX/UI con 4 años en producto digital y más de 15 en diseño, dirección de arte y branding.

/andres-gallego
Portfolio
andresgallego.design@gmail.com

Product Designer – CrowdFarming

Febrero 2024 - Noviembre 2026 - Madrid

Diseño de productos y herramientas digitales dentro del ecosistema CrowdFarming, en colaboración con equipos de producto y desarrollo.

- Diseñé desde cero **Farmeneur**, cooperativa digital para agricultores europeos (+350 usuarios): conceptualización, UX/UI e identidad visual, como único diseñador y trabajando con desarrollo hasta su implementación.
- Rediseñé las herramientas internas de gestión de pagos y de organización de recursos visuales, con flujos pensados para mejorar la eficiencia de los equipos.
- Contribuí a la creación y evolución del Design System.

Product Designer — Astara Store

Octubre 2022 - Febrero 2024 - Madrid

Diseño end-to-end (UX/UI) de la experiencia de compra online de vehículos (sector automoción) y de funcionalidades del Marketplace y de otras marcas de la casa, en estrecha colaboración con producto y tecnología.

Design Lead — Hey AV

Marzo 2014 - Septiembre 2022 - Madrid

Lideré el equipo de diseño (3 personas) en proyectos digitales y de impresión para clientes como IFEMA Madrid, BancaMarch, Óptica Roma, Madrid Destino, Sandevid y Hogar Sí.

Visual Designer — NotesRing Services

Enero 2013 - Febrero 2014 - Madrid

Único diseñador: definí la estrategia, conceptualicé y produje proyectos digitales e impresos.

Editorial Designer — Gráficas 4, S.A.

Marzo 2010 - Noviembre 2012 - Madrid

Maquetación de proyectos para grandes editoriales como Edelvives y Maeva.

Skills

Producto y UX

- Product thinking
- UX strategy y resolución de problemas
- Flujos de usuario e interaction design
- Arquitectura de la información
- User research

Diseño de interfaz

- UX/UI
- Design systems y librerías de componentes
- Prototipado y wireframing
- Diseño visual
- Dirección de arte y branding

Formación

Programa de Diseño de interacción | UX/UI
La Nave Nodriza

Master en Dirección de Arte
Trazos_

Preimpresión en Artes Gráficas
Virgen de La Paloma

Idiomas

Español (nativo)
Inglés (B2)